THE TERMINATOR
FUTURE SHOCK

INSTALLATION ET PROBLÈMES TECHNIQUES

Installation de The Terminator: Future Shock

Installation sous DOS :

1. Insérez le CD de **Future Shock** dans votre lecteur de CD-ROM.
2. Activez votre lecteur de CD-ROM en tapant la lettre correspondante, suivie des deux points (par exemple **D:**).
3. Tapez **install** et appuyez sur la touche **Entrée**.

Passez directement à l'étape No 4.

Installation sous Windows 95 :

1. Insérez le CD de **Future Shock** dans votre lecteur de CD-ROM.
2. Cliquez sur le bouton **Démarrer** et choisissez **Exécuter**.
3. Tapez **d:\install** et appuyez sur la touche **Entrée**.

Passez directement à l'étape No 4.

4. Lorsque **le programme d'installation** est chargé, vous apercevez les options suivantes :
   Install the game on your hard drive (installer le jeu sur le disque dur)
   Reconfigure the sound card (reconfigurer la carte sonore)
   Read last minute notes and changes (informations de dernière minute)
   Previews of other Bethesda Softworks games (démos d'autres jeux Bethesda Softworks)
   Quit this program (quitter ce programme)

5. Sélectionnez l'option ***Install the game on your hard drive*** (installer le jeu sur le disque dur). Un nouveau menu apparaît à l'écran :
   Change install type, minimum (autre type d'installation, minimum)
   Yes, this installation type is fine (valider ce type d'installation)
   Return to main menu (retour au menu principal)

6. Choisissez ***Change install type*** (autre type d'installation). A présent, vous avez le choix entre les options suivantes :
   Minimum installation, 17 MB (Installation minimale, 17 Mo)
   Medium installation, 29 MB (installation normale, 29 Mo)
   Full installation, 38 MB (installation complète, 38 Mo)
   Return to previous menu (retour au menu précédent)

7. Si l'espace disponible sur votre disque dur est suffisant, optez pour une installation complète. Les accès au CD-ROM seront réduits, permettant ainsi au jeu d'être plus rapide.

8. Vous retournez maintenant au menu précédent :
   Change install type, Full (autre type d'installation, complète)
   Yes, this installation type is fine (valider ce type d'installation)
   Return to main menu (retour au menu principal)

9. Choisissez ***Yes, this installation type is fine*** (valider ce type d'installation). Vous avez à présent le choix entre les options suivantes :
   Change install path (autre répertoire)
   Yes, this where I want to install the game (valider ce chemin pour l'installation)
   Return to install type menu (changer le type d'installation)

10. Si vous souhaitez modifier **le chemin d'installation** sélectionné par défaut, choisissez **Change install path** (autre répertoire) et saisissez le nouveau chemin. Si le répertoire sélectionné par défaut vous convient, choisissez ***Yes, this is where I want to install the game*** (valider ce chemin pour l'installation) pour accéder aux options suivantes :
    Go ahead and install the game (installer le jeu maintenant)
    Return to the path menu (modifier le répertoire d'installation)

Le Vieux Manuel

11. Choisissez **Go ahead and install the game** (installer le jeu maintenant) pour que le programme d'installation commence à copier les fichiers du CD-ROM sur votre disque dur. Vous trouverez tout à fait en haut de l'écran une barre de progression de couleur rouge; elle vous permet de suivre l'évolution de la copie des fichiers.

12. Une fois la procédure d'installation terminée, le programme vous demande si vous souhaitez configurer la carte sonore. Appuyez sur la touche **Y** (version française : O).

13. Vous vous retrouvez dans l'écran de configuration de la carte sonore. Dans l'exemple qui suit, nous considérerons que vous possédez une carte Sound Blaster 16 configurée avec les paramètres suivants : adresse de port E/S 220, IRQ 7 et DMA 1.

14. Sélectionnez l'option **Select Digital** (effets sonores).
15. Choisissez **Sound Blaster 16**, conformément à notre exemple.
16. Sélectionnez **220** pour l'adresse de port, **1** pour le canal **DMA** et **7** pour l'interruption **(IRQ)**.
17. Appuyez sur la flèche pointant vers le bas pour sélectionner l'option **Test**. Si le test réussit, sélectionnez **OK**.
    Remarque : si vous n'entendez aucun son pendant le test, vérifiez le type de la carte installée dans votre ordinateur, ses paramètres, ainsi que les connexions des haut-parleurs. Si les informations entrées sont correctes, vous ne devriez rencontrer aucun problème pendant le jeu.
18. Sélectionnez l'option **Select MIDI** (musique MIDI).
19. Choisissez la carte **Sound Blaster 16**, conformément à notre exemple.
20. Sélectionnez **388** pour l'adresse de port.
21. Choisissez l'option **Test**. Si vous entendez de la musique, sélectionnez **OK**.
    Remarque : si vous n'entendez pas de musique pendant le test, vérifiez le type de la carte installée dans votre ordinateur, ses paramètres, ainsi que les connexions des haut-parleurs. Si les informations entrées sont correctes, vous ne devriez rencontrer aucun problème pendant le jeu.
22. Une fois votre carte sonore configurée avec les paramètres adéquats, sélectionnez **OK** pour quitter le programme de configuration.
23. Le programme vous demande si vous souhaitez enregistrer la nouvelle configuration. Choisissez **OK**.
24. A présent, vous pouvez lancer The Terminator: Future Shock. Allez dans le répertoire où a été installé le jeu **(c:\games\shock par défaut)** et tapez **SHOCK**.

Problèmes techniques

Configuration minimale requise :
486DX/50, 8 Mo de RAM, 20 Mo d'espace disponible sur le disque dur, souris compatible Microsoft.

"A l'aide! Le jeu ne fonctionne pas!"
Assurez-vous que le jeu a été correctement installé et que la carte sonore a été configurée avec les paramètres adéquats. Vérifiez également que votre ordinateur correspond à la configuration minimale requise.

"Le jeu se bloque et j'obtiens un message m'indiquant que la mémoire est insuffisante."
L'espace disponible sur votre disque disque est peut-être insuffisant. 5 Mo sont requis pour que le programme puisse créer un fichier d'échange temporaire pendant le jeu.

"Le temps de chargement du jeu est excessivement long. Le jeu semble parfois s'arrêter."
La première chose à faire pour accélerer les temps de chargement, c'est de charger Smartdrive. Tapez pour cela smartdrv 256 /x. Si votre système est équipé de 16 Mo de mémoire, tapez simplement la commande smartdrv /x. Vous pouvez ensuite effacer de la mémoire tous les programmes et résidents inutiles chargés au démarrage de la machine. Ceci vous permettra de libérer de la mémoire. Le jeu sera d'autant plus rapide que la mémoire XMS est disponible en quantité importante. Essayez également de défragmenter votre disque dur.

"J'ai essayé de charger Smartdrive. A présent, le jeu accède beaucoup trop souvent au disque dur."
Vous trouverez ci-après la configuration optimale pour un système équipé de 8 Mo de RAM :
CONFIG.SYS

```
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
BUFFERS=15,0
FILES=50
DOS=HIGH
DEVICE=C:\CDROM\CDROM.SYS /D:MSCD001 /P:230 /T
```

(remplacez la ligne ci-dessus par celle qui correspond à votre lecteur de CD-ROM).

Le Vieux Manuel

AUTOEXEC.BAT

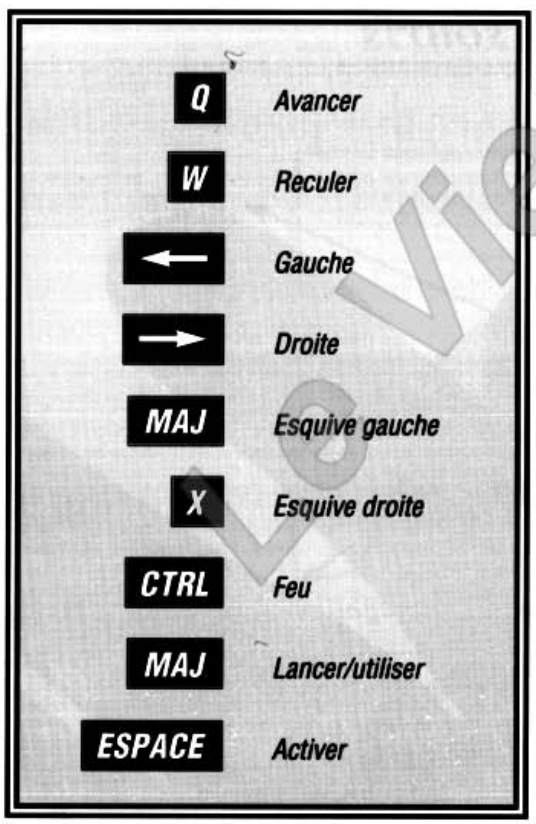
```
@ECHO OFF
C:\DOS\MSCDEX.EXE /D:MSCD001 /M:15
PROMPT $P$G
PATH=C:\DOS;C:\WINDOWS
SET TEMP=C:\DOS
MOUSE
SMARTDRV 256 /X
```

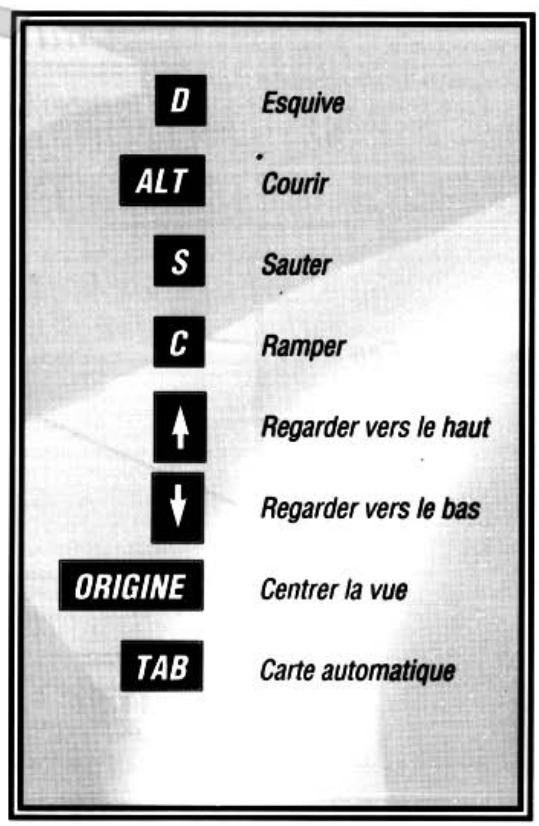
"Je ne parviens pas à diriger mon personnage pendant le jeu. Tout ce que je peux faire, c'est regarder le ciel et les alentours."
Il semble que votre joystick n'ait pas été calibré. Allez dans le menu Joystick et choisissez Calibrate (calibrer) ou Disable (désactiver).

"Lorsque je quitte le jeu d'une façon peu conventionnelle, l'espace disponible sur mon disque dur diminue!"
Future Shock crée un fichier d'échange temporaire sur le disque dur, dans le répertoire où a été installé le jeu. Si vous ne quittez pas le jeu normalement, ce fichier ne peut pas être effacé. Vous pouvez alors l'effacer vous-même : allez dans le répertoire où a été installé le jeu (c:\games\shock par défaut) et tapez del *.swp.

Windows 95
The Terminator: Future Shock a fait l'objet de tests rigoureux sous Windows 95 et nous pouvons vous affirmer qu'il fonctionnera sans aucun problème sous ce nouveau système d'exploitation. Vous remarquerez probablement la présence d'une icône SHOCK.ICO dans le répertoire du jeu. Vous ne pouvez pas lancer le jeu en cliquant sur cette icône. Pour utiliser cette icône, vous devez passer par la boîte de dialogue Propriétés du programme SHOCK.EXE, lui attribuer cette icône et créer un raccourci.

CARTE DE RÉFÉRENCE



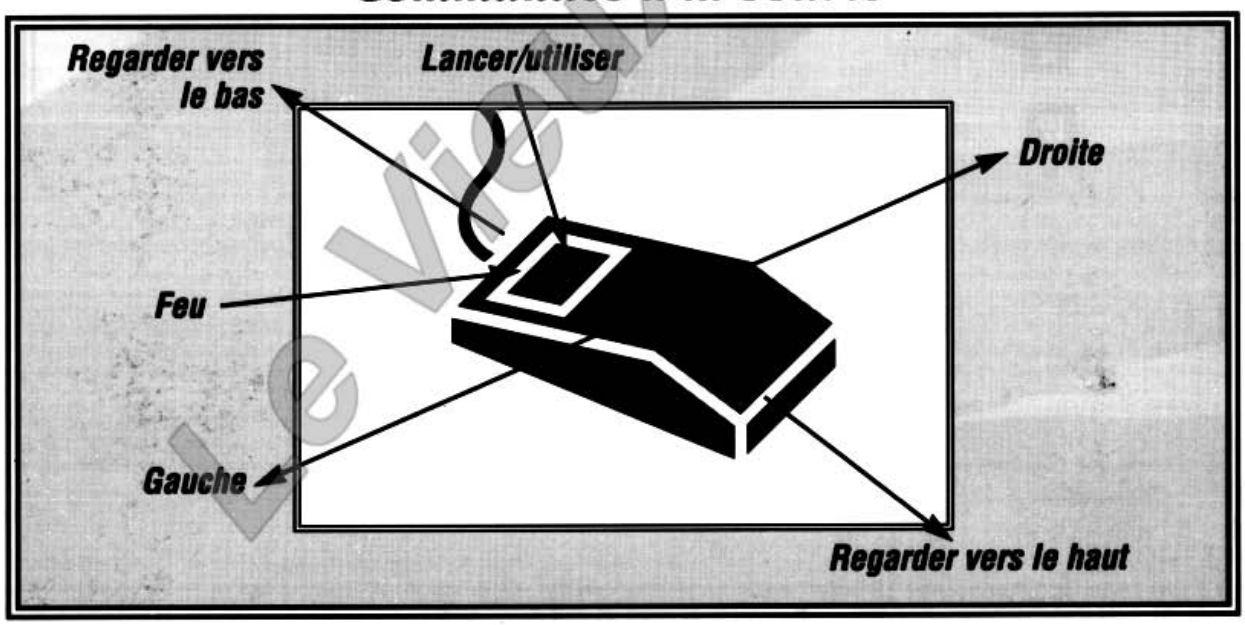


Le vieux Manuel

1	Barre à mine
2	Sulfateuse Mitraillette Uzi Fusil d'assaut
3	Fusil à pompe
4	Lance-grenades
5	Lance-roquettes
6	Fusil laser Canon laser
7	Pistolet à plasma progressif Fusil à plasma progressif Canon à plasma progressif

F1	Cocktail Molotov
F2	Bâton de dynamite
F3	Grenade à fragmentation
F4	Charge explosive
F5	Bombe à retardement
F6	Mode plein écran
F7	Diminuer la luminosité
F8	Augmenter la luminosité

Commandes à la souris



Le Vieux Manuel

BETHESDA SOFTWORKS™

A Division of Media Technology Limited

The Terminator © 1984 Cinema '84. En association avec Greenberg Brothers. Tous droits réservés. The Terminator™ est une marque déposée de Cinema '84. En association avec Greenberg Partnership. Future Shock™ et Bethesda Softworks sont des marques déposées de Media Technology Limited. Copyright© 1995 Media Technology Limited. Tous droits réservés.